

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „zGRAj się z Młodą Alwernią w 20 urodziny!”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej (zwanej dalej Grą) jest Stowarzyszenie Młoda Alwernia.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie punktów, na których uczestnicy będą rozwiązywali poszczególne zadania na terenie miasta Alwernia oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska odbywa się 9 września 2023 roku w ramach jubileuszu 20-lecia działalności Stowarzyszenia Młoda Alwernia. Start Gry o godzinie 10.30 na Rynku w Alwerni.
2. Celem Gry jest wykonanie zadań przygotowanych przez Organizatora Gry.
3. Zadania mają charakter zadań zręcznościowych, wymagających logicznego myślenia lub wykazania się kreatywnością. Poziom trudności będzie dopasowany do wieku uczestników. Do rozwiązywania niektórych zadań wymagany jest telefon komórkowy z dostępem do Internetu oraz czytnikiem kodów QR.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry Drużyny poruszają się tylko pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
7. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
8. Odpowiedzialność za osobę niepełnoletnią ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
9. Drużyny składające się z uczniów do ukończenia 9 roku życia muszą być pod opieką osoby dorosłej (np. rodzic, opiekun prawny, starsze rodzeństwo).
10. Uczestnicy starsi mogą poruszać się bez osoby dorosłej (za pisemną zgodą rodzica/opiekuna prawnego). Rodzic/Opiekun prawny/Osoba pełnoletnia może opiekować się Drużyną w czasie Gry.
11. Organizator nie zapewnia opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków dla uczestników Gry, uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność.

12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia ich z Gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika lub opiekuna w Grze jeśli zachodzi podejrzenie, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających lub jego stan zdrowia na to nie pozwala.

14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

15. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Drużyny liczącej od **2 do 5 osób**.

2. Rejestracji dokonać można do dnia **24 sierpnia 2023** roku włącznie, poprzez zgłoszenie grupy mailowo na adres: j.kulawik@mlodaalwernia.pl lub telefonicznie na numery: 880 325 155 lub 500 036 309. Zgłoszenia można również składać w siedzibie Stowarzyszenia Młoda Alwernia na stadionie miejskim w Alwerni, ul. Zięby 1 od poniedziałku do piątku w godz. 9.00-15.00. W zgłoszeniu należy podać nazwę drużyny, imiona i nazwiska członków drużyny, wiek członków drużyny oraz telefon kontaktowy/adres email do jednego z członków drużyny.

3. Uczestnicy Gry muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu Gry do punktu startowego, którym jest Rynek w Alwerni. Formularze zgód będą dostępne na stronie www.smalw.pl. i w siedzibie Stowarzyszenia Młoda Alwernia na stadionie miejskim w Alwerni, ul. Zięby 1 od poniedziałku do piątku w godz. 9.00-15.00. Rodzic/Opiekun prawny może również wypełnić zgodę na miejscu przed rozpoczęciem Gry, formularze zgód będą dostępne w punkcie startowym.

4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z obowiązującymi przepisami (Załącznik 1: Oświadczenia i regulaminy RODO);

- opublikowanie przez Organizatora na łamach strony internetowej oraz fanpagu organizatora wizerunku uczestnika (Załącznik 1: Oświadczenia i regulaminy RODO).

6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Drużyny będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w danym Punkcie.

7. Liczba drużyn, które mogą wziąć udział w Grze jest nieograniczona.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Gra ma charakter konkursowy.
2. Drużyny, które ukończą z sukcesem wszystkie zadania otrzymują nagrody.
3. Wszyscy uczestnicy biorący udział w Grze otrzymują upominki.
4. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w punkcie startowym Gry (Rynek w Alwerni) zaraz po jej ukończeniu.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.

Załącznik 1: Oświadczenia i regulaminy RODO

I. Wyrażam zgodę na: przetwarzanie i wykorzystywanie wizerunku mojego dziecka poprzez zamieszczanie zdjęć, filmów na stronie internetowej Stowarzyszenia Młoda Alwernia, profilu facebookowym stowarzyszenia w ramach organizacji i udziału w Grze Miejskiej, zamieszczanie zdjęć na tablicach informacyjnych, gazetkach, płytach CD, ich publikację prasową, a także publikowanie nagrań radiowych i telewizyjnych i innych związanych z działalnością Stowarzyszenia Młoda Alwernia, z udziałem mojego dziecka, a także w celach promocyjno-marketingowych organizatorów zgodnie z ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

II. Oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie i wykorzystywanie w celach związanych z organizacją Gry Miejskiej, moich/mojego dziecka, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) oraz ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych przez upoważnionych pracowników i osoby ze Stowarzyszenia Młoda Alwernia celem uczestnictwa w Grze. Jednocześnie oświadczam, że zgodnie z art. 13 RODO zostałem/am*/ poinformowany/na*/, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych i danych osobowych dziecka jest Stowarzyszenie Młoda Alwernia - organizator Gry.
2. Dane osobowe przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust.1 lit a RODO w celu realizacji zadań związanych z organizacją Gry oraz zgodnie z RODO.
3. Przekazane dane osobowe wykorzystane będą jedynie w zakresie niezbędnym do uczestnictwa w Grze oraz promocji działalności na rzecz dzieci i młodzieży.
4. Dane osobowe mogą zostać udostępnione tylko w celach związanych z organizacją Gry dla dzieci i młodzieży oraz promocją działalności na rzecz dzieci i młodzieży.
5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres zgodny z przepisami w/w Ustawy oraz aktów wykonawczych.
6. Pani/Pana dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego/organizacji

7. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania.
8. Ma Pan/Pani prawo wniesienia skargi do Organu Nadzorczego gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy RODO.
9. Pani/Pana dane osobowe nie będą podlegały profilowaniu.
10. Facebook jest podmiotem, który uzyska prawo do wykorzystania zdjęć opublikowanych na portalu, lecz zdjęcia pozostają niezbywalną własnością umieszczających.
11. Odbiorcami danych będą także instytucje upoważnione z mocy prawa.

III. Oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie wizerunku mojego dziecka dot. umieszczania zdjęć i materiałów fotograficznych zawierających wizerunek mojego dziecka podczas Gry poprzez: zwielokrotnienie, utrwalanie, kopiowanie, publiczne udostępnianie, udostępnianie w środkach masowego przekazu, druki, ulotki reklamowe, foldery, wykorzystanie na stronie www.smalw.pl i Facebook oraz partnerów i grantodawców wydarzenia.